

Praxisbeispiele - Finde die perfekte Lizenz für dich!

Free

Diese Lizenz richtet sich an all jene, die mobfish VR STUDIO ausprobieren möchten oder ein einfaches Online-Tool suchen, um ihre 360° - Bilder und - Videos auf allen relevanten Plattformen zeigen zu können.

In diesem Plan **werden dir niemals Kosten entstehen**. Damit wir das gewährleisten können, haben wir verschiedene Beschränkungen eingebaut. Du hast ein freies Kontingent an Medien pro Monat und kannst nur einen beschränkten Funktionsumfang nutzen. Außerdem enthält die App ein Wasserzeichen.

Mit unseren für alle Geräte verfügbaren Testapps kannst du deine VR-Projekte präsentieren und etwa per WebVR direkt auf deiner Website einbinden.

Flex

Flex ist dein einfacher Einstieg mit transparenten Kosten. Dieser Plan **kann monatlich gekündigt werden** und erlaubt dir den **Zugriff auf alle Pro-Funktionen**. Du zahlst neben einer geringen Grundgebühr nur die Leistungen, die du auch wirklich brauchst.

Lass uns dazu ein konkretes Beispiel betrachten. Etwa die Erstellung eines kleinen VR-Projektes, welches später auf nur einer Plattform, in diesem Fall der Pico VR - Brille, offline laufen soll. Außerdem gehen wir davon aus, dass die App nicht nur auf einem Headset, sondern **auf 10 Pico VR - Brillen verfügbar** sein soll.

Das Projekt enthält eingangs zwei 360°-Videos in 8K - Auflösung mit je 30 Sek.

Länge und jeweils etwa 750 MB Größe - insgesamt sind es also **1,5 GB**.

Zusätzlich enthält es acht 360°-Bilder, ebenfalls in 8K - Auflösung mit einer Größe von jeweils 25 MB - insgesamt kommt man hier also auf 200 MB (= **0,2 GB**).

Das Projekt soll **ein Jahr** laufen.

Folgende Kosten entstehen:

Leistung	Menge	inkl.	Kosten	Kosten im Jahr
Grundgebühr	12 Monate	0	50€ pro Monat	600 €
Storage	1,5 GB Video 0,2 GB Foto	1 GB	5€ GB/Monat	60 €
Transcoding	2x 30 Sek.= 1 min	10 min	0,10 € pro min	0 €
App-Build	1x Pico	0	500 €	500 € einmalig
Traffic	10 VR-Brillen werden einmalig bespielt mit 1,7 GB = 17 GB	5 GB	1€ GB/Monat	12 € (einmalig)
Summe				1.172 € (netto)

Folgende Updates werden gemacht:

a) Es gibt nachträglich ein Software-Update des Herstellers der VR-Brille, das dein Kunde unbedingt nutzen möchte. Dieses wird jedoch von der erstellten App nicht unterstützt.

Zusätzliche Kosten für das Update entstehen:

Leistung	Menge	inkl.	Kosten	Insgesamt
App-Update	1	0	250 €	250 € (einmalig)
Traffic	10 VR-Brillen werden einmalig bespielt mit 1,7 GB = 17 GB	5 GB	1€ GB/Monat	12 € (einmalig)
Summe				262 € netto

b) Es sollen neue Funktionen eingesetzt werden, die zum Zeitpunkt der App-Erstellung nicht in der Software vorhanden waren.

Zusätzliche Kosten entstehen:

Leistung	Menge	inkl.	Kosten	Insgesamt
App-Update	1	0	250 €	250 € (einmalig)
Traffic	10 VR-Brillen werden einmalig bespielt mit 1,7 GB = 17 GB	5 GB	1€ GB/Monat	12 € (einmalig)
Summe				262 € netto

c) Es sollen nachträglich eines der Videos (à 750 MB) und drei Hotspots (insgesamt 4 MB) ausgetauscht werden.

Zusätzliche Kosten entstehen:

Leistung	Menge	inkl.	Kosten	Insgesamt
Content-Update	1	endlos	0	0
Traffic	10 VR-Brillen werden per Wlan geupdated mit 754 MB = 7,540 GB	5 GB	1€ GB/Monat	3 €
Summe				3 € netto

Standard

Die Standardlizenz richtet sich an den professionellen Nutzer. Etwa Kreativagenturen, die 360° & VR als Bausteine in ihrem Portfolio haben oder das mittelständische Unternehmen, das wenige Anwendungen im Jahr erstellt/pflegt. Neben allen Leistungen aus dem Flexplan bietet der Standardplan **großzügige Flatrates** an.

Nehmen wir als Beispiel die Erstellung einer Schulung oder kleinerer Marketingaktionen. Damit alle Mitarbeiter - bzw. die gesamte Zielgruppe - erreicht werden können, soll die Anwendung auf **drei unterschiedlichen Plattformen** laufen. In diesem Fall haben gehen wir einfach mal von der Pico VR-Brille, dem iPhone und einem Android-Handy aus.

Es werden **drei Projekte** angelegt, für welche **jeweils drei Apps** (Pico, iPhone, Android) erstellt werden.

Jedes Projekt enthält zwei 360°-Videos in 8K - Auflösung mit je 30 Sek. Länge und jeweils 750 MB Größe (= **1,5 GB**). Außerdem sind acht 360°-Bilder, ebenfalls in 8K - Auflösung mit einer Größe von jeweils 25 MB enthalten - wir landen insgesamt also bei 200 MB (= **0,2 GB**).

Das **Gesamtprojekt umfasst:**

- Das gesamte 360°-Material sind:
18 x 360°-Videos á 750 MB = 13,5 GB *
8 x 360° -Bilder = 0,2 GB
Insgesamt kommt wir in dem Projekt also auf **13,7 GB**

* Bei jedem Projekt werden zwei Mal pro Jahr die 360° - Videos ausgetauscht. Die Videos liegen dafür von Beginn an vor. (3 Projekte mit 3x2 Videos)

Innerhalb eines Jahres werden 200 Personen die verschiedenen Apps nutzen.

- 40 davon laden die App komplett runter.
- 160 werden die Anwendung streamen.

Leistung	Menge	inkl.	Kosten	Kosten im Jahr
Grundgebühr	12 Monate	0	199 € pro Monat	2.388
Storage	13,5 GB 360° - Videos 0,2 GB 360° - Fotos = 13,7 GB	100 GB	1€ GB/Monat	0 €
Transcoding	18 x 30 Sek.= 9 min	200 min	0,10 € pro min	0 €
App-Build	Drei Projekte á: 1x Pico 1x iOS 1x Android = 9 Apps	0	20 € pro Build	180 € einmalig
Traffic (Download)	40 Downloads á 1,7 GB = 68 GB			
Traffic (Streaming)	160 Streaming á 0,5 GB = 80 GB			
Gesamt	148 GB (im Schnitt 12,5 GB pro Monat)	10 GB	0,50 € GB/Monat	1,50 €
Content Änderungen	6 Stk. im Jahr	endlos	0 €	0 €
Summe				2.569,50 € (netto)

Die Investition beträgt bei 200 Personen weniger als **13 €** pro Nutzer **pro Jahr!**
Mit dieser geringen Investition können Mitarbeiter im ganzen Unternehmen von den Vorteilen von Virtual Reality profitieren.

Agency

Agenturen, Heavy User und Unternehmen greifen auf die Agency Lizenz zurück, um von Volumenvorteilen zu profitieren. Sei es die Agentur, die regelmäßig für ihre Kunden VR - Anwendungen produziert, Heavy User deren Apps im Store oft gedownloadet werden oder das Unternehmen, das etwa für Schulungsreihen umfangreiche Inhalte erstellt.

Im Vergleich zur Standardlizenz profitieren Agency-Lizenz-User von deutlich **größeren Flatrate-Volumina** sowie **stark vergünstigten Optionen** für Zusatzdienstleistungen.

Nehmen wir als Beispiel eine Agentur, die für **6 unterschiedliche Kunden** eine VR - Anwendung erstellt, welche **jeweils auf drei Gerätetypen** (Plattformen) läuft: der Pico VR - Brille, dem iPhone und einem Android-Handy.

Es wird für die sechs Kunden jeweils ein Projekt angelegt. Jedes Projekt enthält zwei 360° - Videos in 8K - Auflösung mit je 30 Sek. Länge und jeweils 750 MB Größe (= **1,5 GB**). Außerdem sind acht 360°-Bilder, ebenfalls in 8K - Auflösung mit einer Größe von jeweils 25 MB enthalten - insgesamt landen wir also bei 200 MB (= **0,2 GB**).

Zusammengefasst bedeutet das für die Projekte:

- 6 Projekte mit je 1,5 GB 360° - Videos und je 0,2 GB 360° - Bildern
- Das gesamte 360°- Material besteht also aus:
6 x zwei 360°-Videos á 1,5 GB = 9 GB
6 x acht 360° -Bilder á 0,2 GB = 1,2 GB
Es werden also insgesamt **10,2 GB** Storage benötigt.

Es werden pro Kunde 200 Personen die verschiedenen Apps nutzen:

- Jeweils 40 davon laden die App komplett runter.
- 160 werden jeweils die Anwendung streamen.

Leistung	Menge	inkl.	Kosten	Kosten im Jahr
Grundgebühr	12 Monate	0	399 € pro Monat	4.788 €
Storage	10,2 GB	1.000 GB	1€ GB/Monat	0 €
Transcoding	12 x 30 Sek.= 6 min	200 min	0,10 € pro min	0 €
App-Build	Pro Kunde (6 Stk.): 1x Pico 1x iOS 1x Android = 18 App-Builds	0	20 € pro Build	360 € einmalig
Traffic (Download)	6x 40 Downloads á 1,7 GB = 408 GB	1.000 GB	0,50 € GB/Monat	0 €
Traffic (Streaming)	6x 160 Streaming á 0,5 GB = 480 GB	s.o.	s.o.	0 €
Content Änderungen	4 Stk. im Jahr	endlos	0 €	0 €
Summe				5.148 € (netto)

Pro Kundenauftrag entstehen also interne Kosten in Höhe von knapp 858 € im Jahr! Dafür erhält der Kunde eine eigene App, die auf drei verschiedenen Plattformen läuft und zu jedem Moment mit neuen Inhalten aktualisiert werden kann.

Kostensparnis im Gegensatz zur Eigenprogrammierung: **bis zu 92 %**.